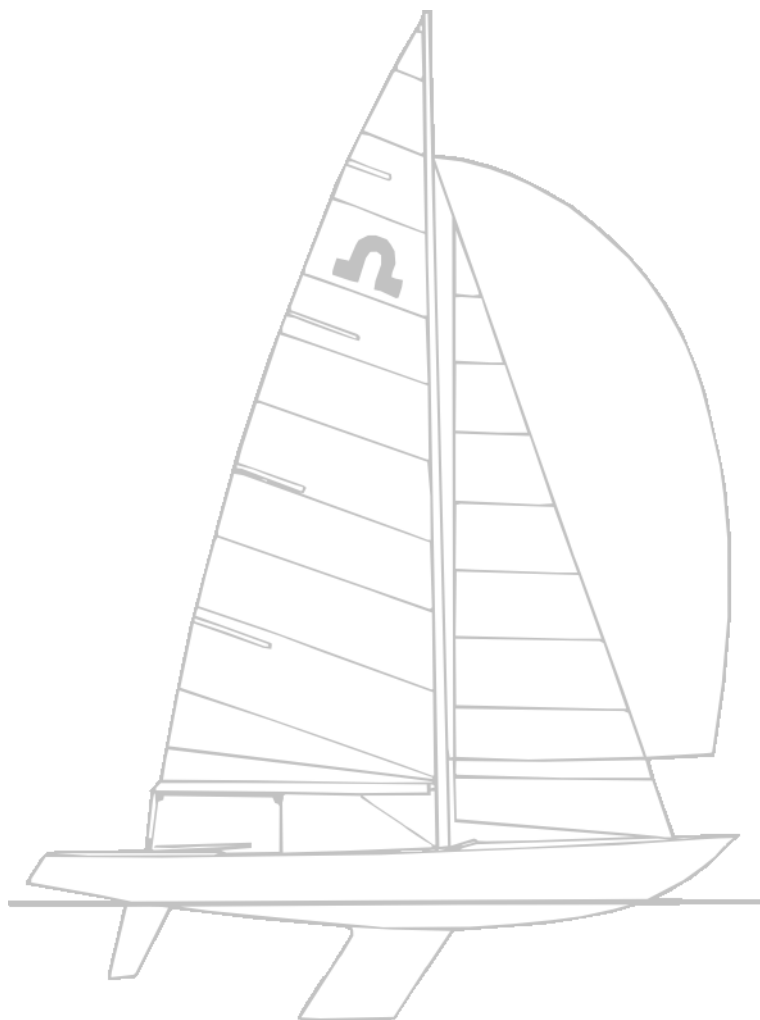


Arendals Seilforening



Arrangørveiledning

SolingCup

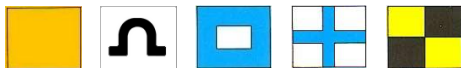
Revisjon C, 26.04.2009

Dette er et dokument som skal viderefremde erfaringer som er gjort i forbindelse med arrangement av SolingCupseilaser. Har du erfaringer eller kommentarer som kan bidra til å forbedre dette dokumentet setter vi svært stor pris på om du tar kontakt, og formidler dette til leder i Solinggruppa i Arendal seilforening.

1 Utstyr

Følgende utstyr må og bør være med ved arrangering av torsdagsregatta:

- 1 til 4 bøyer, tilhørende tau og dregg.
- Lydsignal
- Startbåt, eventuelt start fra land
- Papirer til å føre på resultater
- Flagg (må ha):



- Flagg (bør ha):



2 Tidsskjema

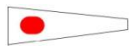
- 16:30 Seneste oppmøte på seilerhytta
- 17:30 Banen må være lagt og klar
- 17:45 Startprosedyre første seilas
- 19:25 Seneste klarsignal for andre seilas.
- 20:00 Vurder avkorting av seilas, første eller andre seilas, dersom vinden løyer eller dersom første båt ikke har rundet første merke (jf. punkt 4).
- 21:00 Avbryt om ikke første båt er kommet i mål. Er første båt kommet i mål gjelder maksimaltid på 60 min etter første båt for langbane og 20 min etter første båt for kortbane. Båter som ikke rekker maksimaltiden gis resultatet DNF.

3 Startprosedyre

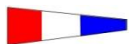
3.1 Før start



17:30 senest. Sett opp det oransje flagget som viser at du er startbåt. Settes opp også hvis start fra land.



Tallstander 1 settes opp dersom det kun skal seiles en runde. La flagget stå oppe helt til alle har kommet i mål.



Tallstander 3 settes opp dersom det skal seiles 3 runder. La flagget stå oppe helt til alle har kommet i mål.



Sett opp AP med 2 lydsignaler dersom starten er utsatt. Fir AP med 1 lydsignal ett minutt før det gis varselsignal.



Hvis du trenger å gi en beskjed så setter du opp signalflegg L. La flagget stå oppe til alle har fått beskjed eller til seilassen har startet. Dersom du ikke har tallstander 1 eller 3 kan flagg L benyttes til å gi beskjed om antall runder som skal seiles.

3.2 Første start:



17:45. Varselsignal. Klasseflagget går opp. Lydsignal blåses



17:46. Klarsignal. Signalflegg P går opp ("Blue Peter"). Lydsignal blåses.



17:49. Signalflegg P går ned. Lydsignal Blåses.



17:50. Startsignal. Klasseflagget går ned. Lydsignal blåses.

3.3 Etter start



Sett opp signalflegg X med 1 lydsignal om noen tjuvstarter. La flagget stå oppe til alle båter som har tjustartet har vært klart bak startlinjen. Om du ikke kan identifisere alle som har tjuvstartet følg med på dem som er lengst fremme.

3.4 Andre start

Gjenta startprosedyren fra første start.

4 Innkorting av løpet

Det skal i alltid seiles 2 runder hvis annet ikke er angitt ved start. Hvis vinden løyer og det trolig ikke er mulig å seile til mål før klokka 21, skal banen kortes inn.

Alternativ A



Målbåten legger seg ved kryssmerket eller lensemaket og heiser Signalflegg S. Det blir da mållinje mellom målbåten der den ligger og der nærmeste merket, kryssmerket eller lensemaket.

Alternativ B

Hvis det ser ut til at ikke båtene rekker rundt hele den planlagte banen er det mulig å korte inn ved å kjøre rundt å gi beskjed til alle båtene. For eksempel: Seil direkte i mål etter neste merkerunding.

5 Etter siste seilas

1. Hent inn bøyer, og rydd på plass utstyr som er brukt.
2. Ta imot eventuelle protester skrevet på protestskjema, senest 30 min etter siste båt i mål. Sett sammen en jury for forenklet protestbehandling hvis ikke personskader eller materielle skader.
3. Les opp resultatene av dagens seilaser.
4. Fortell om neste arrangement, og oppfordre til deltagelse.
5. Lever resultatliste til Johan eller send resultatene på sms til 414 44 049 eller på e-post til johan.nyland@asplanviak.no.

6 Baneforslag

En seilas på kortbane bør vare mellom 30 og 45 minutter. Legg opp til 3 runder dersom banen er kort. Det gir god trening i båtåndtering.

En seilas på langbane bør vare mellom 60 og 90 minutter. Også her kan en legge opp til 3 runder dersom banen virker noe kort, eller en kan seile 1 runde ved ekstra lange legg (for eksempel ved seiling til Spærholmen).

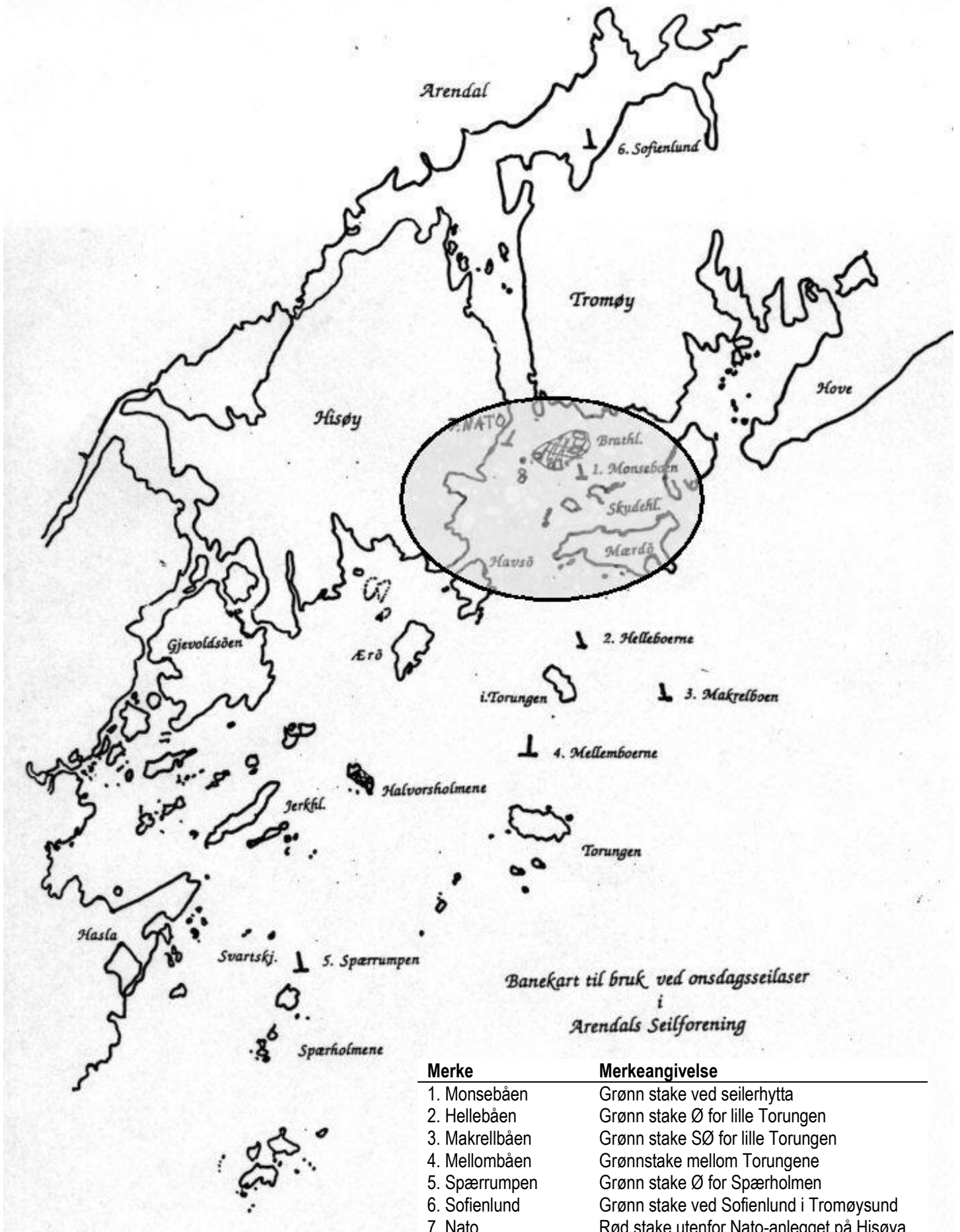
Følgende baner har med hell vært benyttet.

Kort-bane	Vind retning	Vind styrke	Start	Kryssmerke	Seilt tid
K1	Nord	5 – 8 m/s	Vest for tavla	Sandvigpynten, Hisøy	30 min
K2	SørVest	5 – 6 m/s	Monsebåen (Grønn stake ved seilerhytta)	Graudeviga, Hisøy	30 min
K3	SørØst	1– 2 m/s	Bøye på innsiden av brattholmene	Pynten av Langrompa	45 min
K4	SørVest	8-10 m/s	Merker utenfor startbua	Øst for Havsøya	30 min

Lang-bane	Vind retning	Vind styrke	Start	Kryssmerke	Anbefalt runder
L1 *	Sørøst	3 – 4 m/s	I området mellom Natoanlegget og tavla	Helleboerne (merke 2)	2-3
L2 *	Sørøst	5 – 8 m/s	I området mellom Natoanlegget og tavla	Makrellbåen (merke 3)	2-3
L3 *	Sør	5 – 8 m/s	I området mellom Natoanlegget og tavla	Mellombåen (merke 4)	2-3
L4	SørVest	8-10 m/s	Merker utenfor startbua	Øst for Havsøya	3
L5	SørVest	5 – 6 m/s	Ved tavla eller merker utenfor startbua	Spærrumpa (merke 5)	1

* Kan benytte merke 7 ved Natoanlegget som bunnmerke ved seiling bane 2. Banene kan da også snus ved vind fra nord eller nordvest.

Merk! Torsdag er det seiling også for jollene. En bør derfor ikke legge banen eller deler av banen øst og nordøst for Seilerhytta.



Banekart til bruk ved onsdagsseilas
i
Arendals Seilforening

Merke	Merkeangivelse
1. Monsebåen	Grønn stake ved seilerhytta
2. Hellebåen	Grønn stake Ø for lille Torungen
3. Makrellbåen	Grønn stake SØ for lille Torungen
4. Mellombåen	Grønnstake mellom Torungene
5. Spærrumpen	Grønn stake Ø for Spærholmen
6. Sofienlund	Grønn stake ved Sofienlund i Tromøysund
7. Nato	Rød stake utenfor Nato-anlegget på Hisøya
8. Håholmen lykt	Lykt vest for Håholmen.
9. Halvorsholmene	Holmene som ligger sydøst for Jerken. Begge holmene må rundes!